

## РАЗРАБОТКА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ «СЛОВО СИБИРИ» ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ БУРЯТСКОГО ЯЗЫКА

**Жомир Я.О.<sup>1</sup>**

**Научный руководитель — ст. преподаватель Угорская Я.А.<sup>1</sup>**

<sup>1</sup>Иркутский государственный университет  
y-zhomir@mail.ru

### **Введение**

Сохранение языкового наследия коренных народов Сибири, в частности бурятского языка, требует внедрения современных инструментов. На текущий момент при изучении подобных языков в большинстве лингвистических университетов не предусмотрены образовательные платформы или веб-приложения для тренировки языковых навыков, в том числе с использованием игровых механик, позволяющих представить сложную лингвистическую информацию в удобной для понимания форме [1].

Разрабатываемая веб-платформа предназначена для представления информации в цифровом виде и внедрения интерактивных элементов, которые будут удерживать интерес обучающегося и повышать вовлеченность.

### **Основная часть**

Основной целью работы является проектирование и разработка обучающей веб-платформы, предоставляющей пользователям возможность изучения языка, в том числе с использованием игровых форм обучения. Платформа ориентирована на изучение бурятского языка, однако архитектура проекта позволяет определенному типу пользователей самостоятельно добавлять образовательные модули для других языков. В основу разрабатываемых решений легли механизмы, опирающиеся на естественные потребности человека в конкуренции и коллекционировании [2]. Для достижения цели были поставлены следующие задачи.

1) Анализ предметной области. В рамках данной задачи проведен обзор существующих веб-приложений для лингвистического образования. Выявлены характерные элементы и сформирован перечень технических требований, обеспечивающих гибкость и масштабируемость разрабатываемой платформы.

2) Прототипирование веб-приложения. Создана структура пользовательских сценариев и выполнено проектирование архитектуры приложения, определяющей его базовые возможности.

3) Разработка веб-приложения. Реализация интерактивных модулей обучения, внедрение игровых механик мотивации, добавление инструментов администрирования для управления контентом и аналитики. Тестирование работоспособности системы на примере бурятского языка.

Технологический стек проекта включает HTML5, CSS3 для верстки, JavaScript, язык программирования PHP с фреймворком Laravel для создания серверной логики и СУБД MySQL для хранения данных, необходимых для работы приложения.

### **Выводы**

Разрабатываемая веб-платформа «Слово Сибири» позволяет дополнять процесс обучения на примере бурятского языка путём выстраивания индивидуальной траектории студента с учетом уровня знаний и темпа обучения, а также повышать интерес обучающихся к изучению материала, благодаря игровым формам обучения. Внедрение данного веб-приложения в образовательный процесс позволяет преподавателям отслеживать прогресс обучающихся и своевременно корректировать учебные модули. Веб-платформа имеет возможность расширения базы знаний другими языками, а также

интеграции машинных алгоритмов для корректировки индивидуальной траектории обучающихся.

### **Литература**

1. Вербак К., Хантер Д. Вовлекай и властвуй. Игровое мышление на службе бизнеса. – М.: Манн, Иванов и Фербер, 2015. – 224 с.
2. Чунихин А.А., Курганова Н.А. Геймификация при изучении иностранных языков [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://cyberleninka.ru/article/n/geymifikatsiya-pri-izuchenii-inostrannyh-yazykov> (дата обращения: 21.02.2026).