

**Васенин Н.С.(ИТМО)**

**Научный руководитель – Дружинин Р.Е. (ИТМО)**

redzernonikita@gmail.com

### **Введение**

Существует проблема в том, что у людей с инвалидностью ограниченный выбор досуга и видов коммуникации. Существующие работы по теме зачастую концентрируются на обычных настольных играх, либо видеоиграх, упуская потенциал настольных ролевых игр. Исследования подтверждают, что Настольные ролевые игры (далее НРИ) положительно влияют на формирование эмпатии и социализацию в комфортных условиях. Таким образом в данной работе мы хотим заполнить данный пробел в сфере научных исследований по этой теме и предложить реальный инструмент для улучшения психологического самочувствия лиц с инвалидностью.

### **Основная часть**

Ограниченность досуга и его выбора у людей с инвалидностью зачастую связана не только с физическими ограничениями, но и с коммуникативными барьерами. Люди с инвалидностью сталкиваются с непониманием и стигматизацией, что вынуждает их замыкаться в себе и ограничивать социальные контакты. Дефицит общения негативно сказывается на эмоциональном состоянии, повышая риски тревожности и депрессии. Для улучшения качества жизни необходимо создание инклюзивных сред, где взаимодействие строится на основе общих интересов, а не на различиях.

Настольные Ролевые Игры представляют собой уникальный вид досуга, предполагающий использование фантазии, стратегии и актёрского мастерства. Участники игр делятся на игроков и ведущего. В то время как игроки придумывают себе персонажей и управляют ими в выдуманном мире, который контролирует ведущий. В отличие от классических настольных игр, здесь нет заранее заданного сценария, так как игроки могут напрямую влиять на развитие событий. Исход зависит либо от описания игроком, либо от броска игральные кости с разными гранями.

Среди ключевых особенностей НРИ стоит выделить:

- Развитие воображения: необходимость постоянно представлять описываемые сцены и действия.
- Коммуникативные навыки: игра требует активного взаимодействия между игроками и мастером, умения слушать других.
- Эмоциональный интеллект: отыгрыш роли позволяет прожить разные эмоции и развить эмпатию к персонажам и игрокам [3].

В рамках проекта предлагается создание онлайн-клуба НРИ для людей с инвалидностью. Клуб будет реализован как беседа в социальной сети “ВКонтакте”. В этой беседе будут обсуждаться организационные вопросы и неформальное общение между участниками клуба. Такой подход обеспечит сферу общения для участников в привычной манере коммуникации через социальные сети. Непосредственный игровой процесс будет осуществляться на платформе “Яндекс Телемост”, которая стабильно работает на различных устройствах. Для игровых сессий будет необходим компьютер с постоянным доступом в интернет, гарнитура для вывода и ввода звука, а также видеочамера по желанию. В качестве ролевой системы выбрана упрощённая версия популярной НРИ “Подземелья и драконы” в связи с её популярностью, а следовательно, и большим интересом к ней.

### **Выводы**

Создаваемый онлайн-клуб станет площадкой не только для организации досуга, но и для практического исследования влияния НРИ на социализацию, развитие воображения и эмоционального интеллекта для людей с инвалидностью. В перспективе планируется по мере освоения игроками игровых механик и ролевых навыков смена ролевых систем и роли с игрока на ведущего для расширения игрового и коммуникативного опыта. После каждой игровой сессии будет собираться обратная связь от игроков, что станет важной частью исследования. По итогам цикла игровых сессий планируется проанализировать полученные данные для вычисления эффективности влияния НРИ на эмоциональное состояние участников. Результаты работы могут быть использованы для открытия независимых онлайн-клубов и организацию таковых различными учебными заведениями [1, 2].

### **Литература**

1. В Самарской области НКО научат создавать инклюзивную среду с помощью настольных игр // Агентство социальной информации. - 2025. - URL: <https://asi.org.ru/news/2025/05/07/otkryta-zapis-na-programmu-inklyuziya-i-igropraktiki-kotoraya-po/> (дата обращения: 25.02.2026).
2. Инклюзивный клуб любителей настольных игр «Игровой Калейдоскоп» // АНО «Феникс». - 2025. - URL: <https://centrphoenix.ru/inklyuzivnyj-klub-lyubitelej-nastolnyh-igr-igrovoj-kalejdoskop/> (дата обращения: 25.02.2026).
3. Mastering Your Dragons: Using Tabletop Role-Playing Games in Therapy // National Institutes of Health (NIH). - 2025. - URL: <https://pmc.ncbi.nlm.nih.gov/articles/PMC12023950/> (дата обращения: 25.02.2026)

Подпись \_\_\_\_\_