

DEADLINER: БРАУЗЕРНОЕ РАСШИРЕНИЕ ДЛЯ ЭФФЕКТИВНОГО ТРЕКИНГА РАБОЧЕГО ВРЕМЕНИ

Бахарева М.А. (Университет ИТМО),
Могильный М.И. (Университет ИТМО),
Привалов К.А. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – к.т.н. Федоров Д.А. (Университет ИТМО)

Введение. Deadliner – это браузерное расширение для эффективного трекинга работы сотрудников, которое содержит в себе современные инструменты управления временем, включая методику Помодоро и другие. Deadliner, как и подобные инструменты, позволяет оптимизировать временные затраты и повысить продуктивность. Однако, так как фактическая ценность выполненной работы не всегда может быть измерена исключительно количеством отработанных часов, важно учитывать возможность трекинга задач, позволяющая оценивать эффективность на основе достигнутых результатов. В условиях современной динамики бизнеса расширение предоставляет интеграцию с инструментами для управления проектами. Расширение адаптируется под потребности пользователей и предоставляет настройки для мониторинга как коллективной, так и личной эффективности.

Постановка проблемы. В условиях стремительного роста количества удаленных и гибридных команд традиционные методы контроля оказываются недостаточно эффективными для обеспечения прозрачности и объективной оценки результатов труда. Современные реалии требуют разработки инструментов, способных не только отслеживать время, проведенное за работой, но и оценивать качество выполнения задач. Недостаток комплексного и регулируемого контроля над распределением времени может приводить к снижению продуктивности и затруднениям в управлении сотрудниками, что подчёркивает необходимость создания подобных систем.

Техническая реализация. На основании представленных функциональных требований разработка проекта разделена на несколько итераций:

- **Проектирование и прототипирование:**
 - Разработка макетов с учетом современных UX/UI трендов и принципов.
 - Проведение исследований среди целевой аудитории для уточнения требований.
- **Разработка фронтенд части:**
 - Реализация пользовательского интерфейса с использованием JavaScript, HTML и CSS.
 - Интеграция с Google Chrome и настройка взаимодействия с API для динамического обновления данных.
- **Разработка бэкенд части:**
 - Разработка бизнес-логики на JavaScript, обеспечивающей хранение и обработку данных трекинга, а также управление задачами.
 - Реализация механизмов аутентификации и авторизации для защиты данных и работы в корпоративных средах.
- **Интеграция дополнительных модулей:**
 - Внедрение встроенных плагинов, таких как Помодоро и другие инструменты повышения продуктивности.

- Обеспечение интеграции с внешними системами управления проектами и календарями для синхронизации данных и оптимизации рабочих процессов.

Заключение. Проект Deadliner направлен на решение проблем в сфере работы удаленных команд. Это перспективное решение для оптимизации трекинга и управления задачами в условиях современных реалий. Расширение позволит сотрудникам эффективно работать, учитывая их особенности, что должно повысить продуктивность труда. Дальнейшая разработка будет осуществлена только после проведения всестороннего анализа отзывов целевой аудитории.

Список использованных источников:

1. David Burkus Leading from Anywhere: The Essential Guide to Managing Remote Teams. - Boston, New York: Nicholas Brealey Publishing, 2021. - 256 с.
2. Jason Fried, David Heinemeier Hansson Remote: Office Not Required. - 1-е изд. - New York: Crown Currency, 2013. - 256 с.
3. How Organizations Can Streamline Time Tracking for Remote Employees // amazing workplaces URL: <https://amazingworkplaces.co/how-organizations-can-streamline-time-tracking-for-remote-employees/> (дата обращения: 16.02.2025).
4. Complete Guide to Remote Work, Time Tracking, and Productivity // myhours URL: <https://myhours.com/articles/complete-guide-to-remote-work-time-tracking-and-productivity/> (дата обращения: 16.02.2025).