

СОЗДАНИЕ МЕТОДОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ГРАФИЧЕСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ ДЛЯ ДИСЛЕКСИКОВ

Габдуллазянова З.Р.

Университет ИТМО, Санкт-Петербург

Научный руководитель – к.ф.н., доцент Смолин А.А.

Университет ИТМО, Санкт-Петербург

Введение. В современном мире невозможно представить человека, который ежедневно не взаимодействует с огромным количеством интерфейсов. Большую часть из них, создают профессиональные проектировщики. Главной целью проектирования интерфейса является решение поставленных перед ним задач, но в процессе создания мало кто задумывается о довольно большой группе людей - дислексиков.

Теоретическое обоснование работы. Дислексия, заболевание, находящееся на грани нейрологии, офтальмологии и психиатрии, характеризуется нарушением у детей освоения навыков чтения, что приводит к существенной задержке психического развития. У взрослых также возможно возникновение дислексии при травмах и опухолях головного мозга, других органических поражениях центральной нервной системы.

Данное исследование поможет разработать принципы проектирования графических интерфейсов для дислексиков, при этом сохраняя базовый принципы проектирования современных интерфейсов для того, чтобы обычным людям также было удобно использовать данные интерфейсы.

Цель работы – разработка базовых методов проектирования интерфейсов, которые могут быть использованы при проектировании интерфейсов для дислексиков.

Результаты работы. В рамках научно-исследовательской работы был произведен анализ литературы по данной тематике. Дислексия является реальной проблемой. Поэтому разработка интерфейсов для дислексиков необходима, поскольку позволит им лучше социализироваться в современном информационном обществе.