

## ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ МЕДИЦИНСКОЙ ГРАМОТНОСТИ НАСЕЛЕНИЯ ЧЕРЕЗ ОБУЧЕНИЕ ДЕТЕЙ

Цыганова Е.А. (СОШИ «Лицей имени Н.И. Лобачевского» КФУ)

Научный руководитель - учитель биологии первой квалификационной  
категории Ветлужских С.Д. (СОШИ «Лицей имени Н.И. Лобачевского» КФУ)

**Введение.** Современное общество сталкивается с проблемой низкой медицинской грамотности среди населения, что приводит к увеличению заболеваемости, инвалидности и расходов на здравоохранение. Несмотря на усилия государств и международных организаций, уровень медицинской грамотности остается низким, особенно среди молодежи, которая часто не осознает важность профилактики заболеваний и здорового образа жизни [1]. В нашей стране уже предпринимаются шаги для решения этой проблемы, например, внедряются программы обучения школьников с использованием кейс-методов и электронных курсов, на которых они узнают больше о медицине [2]. Однако необходимо разработать более интерактивные и доступные формы обучения, которые могли бы заинтересовать детей и подростков. Зарубежный опыт показывает, что технологии, такие как мобильные приложения и игры, могут значительно повысить интерес молодежи к медицине и здоровью [3].

**Основная часть.** Для решения проблемы низкого уровня медицинской грамотности среди детей предлагается разработать специальное образовательное приложение, которое будет обучать их основам здоровья, профилактики заболеваний и медицинских знаний. Основная идея заключается в создании интерактивной платформы, где дети смогут изучать медицину через игровые форматы, такие как квесты, мини-игры и познавательные истории. Это позволит сделать процесс обучения не только полезным, но и интересным.

Приложение будет состоять из нескольких ключевых элементов:

1. Квесты и миссии – дети будут выступать в роли "медицинских детективов", разгадывая загадки, связанные с различными заболеваниями, и изучая их причины, симптомы и способы лечения.
2. Виртуальная клиника – симулятор, в котором дети смогут "лечить" виртуальных пациентов, что поможет им понять, как проходит диагностика и лечение болезней.
3. Энциклопедия здоровья – база знаний с простыми и понятными объяснениями о заболеваниях, их профилактике и способах поддержания здоровья.
4. Мини-игры – игровые задания, которые помогут закрепить полученные знания о здоровье и профилактике заболеваний.

Главное преимущество этого решения – использование современных технологий, которые делают обучение более увлекательным и эффективным. Приложение будет адаптироваться под возраст пользователей, предлагая информацию в доступной форме с использованием ярких иллюстраций, анимаций и видео. Это позволяет детям легче усваивать материал и сохранять интерес к обучению.

Кроме того, приложение будет включать раздел для родителей, где они смогут отслеживать прогресс своих детей и находить дополнительные материалы для повышения собственной медицинской грамотности. Таким образом, приложение станет не только инструментом для обучения детей, но и полезным ресурсом для всей семьи.

**Вывод.** Результаты проведенных исследований свидетельствуют о том, что увеличение уровня медицинской грамотности среди населения может значительно снизить вероятность возникновения неинфекционных заболеваний и способствовать улучшению качества жизни граждан. Разработанное приложение обладает значительным потенциалом для практического применения в образовательных учреждениях, медицинских учреждениях и в домашних условиях, функционируя как инструмент для раннего обучения детей основам здорового образа жизни и базовым принципам медицины.

Для эффективного внедрения данного проекта рекомендуется осуществить тестирование приложения в различных регионах с целью оценки его эффективности и внесения необходимых модификаций. После этого целесообразно рассмотреть возможность масштабирования проекта на национальном уровне, устанавливая партнерство с образовательными и медицинскими организациями.

#### **Список использованных источников:**

1. Каюпова Г. С., Жакенова С. Р., Жамантаев О. К., Ердесов Н. Ж., Куаныш Ж. М. МЕДИЦИНСКАЯ ГРАМОТНОСТЬ В КОНТЕКСТЕ СОВРЕМЕННОГО МИРА // Медицина и экология. 2020. №1 (94). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/meditsinskaya-gramotnost-v-kontekste-sovremennogo-mira> (дата обращения: 11.02.2025).
2. Курносова Алина, Сиднев Илья Проблемы медицинской грамотности населения при оказании первой медицинской помощи // Вести научных достижений. 2019. №4. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/problems-meditsinskoy-gramotnosti-naseleniya-pri-okazanii-pervoy-meditsinskoy-pomoschi> (дата обращения: 11.02.2025).
3. Нелюбин Павел Геннадьевич К ВОПРОСУ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР В ОБУЧЕНИИ ИНОСТРАННОМУ ЯЗЫКУ В СРЕДНЕЙ ШКОЛЕ // Вестник БГУ. Образование. Личность. Общество. 2021. №3. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/k-voprosu-ob-ispolzovanii-kompyuternyh-igr-v-obuchenii-inostrannomu-yazyku-v-sredney-shkole> (дата обращения: 11.02.2025).