АНАЛИЗ ПОКАЗАТЕЛЕЙ РАЗВИТИЯ ИКТ В МЕДИАИНДУСТРИИ Киселев А.Д. (ИТМО)

Научный руководитель – кандидат экономических наук Силакова Л.В. (ИТМО)

Введение. Цифровая трансформация используется компаниями в самых разных отраслях для значительного улучшения операционных и финансовых показателей. Процесс цифровой трансформации невозможен без использования цифровых технологий, которые являются частью ИКТ. Для оценки уровня цифровизации медиаиндустрии, необходимо оценить, насколько компании в этой отрасли вовлечены в развитие этого направления. Целью этой работы является сравнение развитости ИКТ направления в медиа с показателями по всей экономике.

Основная часть. ИКТ сектор занимает в валовой добавленной стоимости страны около 3%, что ниже, чем у большинства европейских стран, что указывает на то, что необходимо продолжать цифровизацию экономики [1].

Медиаиндустрия России, безусловно, является значимой отраслью несмотря на то, что доля валовой добавленной стоимости сектора контента и СМИ в экономике страны в 2022 году составляет 0,3% или 430 млрд руб. В этом секторе работало около 200 тыс. чел., а объем инвестиций в основной капитал за тот же год составило около 100 млрд руб. [1].

В структуре сектора контента и СМИ наибольший вклад вносит теле- и радиовещание, которое занимает более половины валовой добавленной стоимости, при этом две трети всех инвестиций в основной капитал в секторе контента и СМИ приходится на теле и радиовещание, так как этот сегмент требует постоянного использования высококачественного оборудования с высокой стоимостью, в отличие от производства фильмов программ и пр., где работа носит проектный характер.

При сравнении объема инвестиций в ИКТ в абсолютных значениях по видам экономической деятельности внутри сектора контента и СМИ обнаруживается, что наибольшие затраты в 2022 году пришлись на теле и радиовещание - 6,1 млрд руб., другие виды услуг - 1,5 млрд руб., издательскую деятельность - 0,5 млрд руб., производство фильмов и программ - 0,3 млрд руб. Таким образом, общий объем инвестиций в секторе контента и СМИ - более 8 млрд руб., что составляет почти 9% от всех инвестиций в основной капитал. [1].

Собственные средства компаний — основной источник инвестиций, на который приходится более 75% инвестиций. При этом наиболее значимый внешний источник инвестиций в сектор контента и СМИ — федеральный бюджет России, что подтверждает заинтересованность государства в поддержке развития медиа [1].

Из 1767 ИКТ вакансий в СМИ наиболее востребованными являются дизайнеры/художники, программисты/разработчики, специалисты технической поддержки, руководители проектов и аналитики. Наибольшая доля вакансий ИКТ от общего количества вакансий приходится на сегмент производства мультимедиа контента и редакторской деятельность [2].

Выводы. Развитость ИКТ в медиаиндустрии показывает сильную зависимость отрасли от инвестиций в ИКТ капитал и найма сотрудников в этой области. Таким образом, процесс цифровой трансформации способствует дальнейшему развитию ИКТ в отрасли, при этом наличие большого количества ИКТ оборудования и сотрудников поможет сотрудникам компаний мягче воспринять процесс цифровой трансформации, так как компании уже инвестируют значительные средства на развитие ИКТ и им не нужно начинать процесс цифровизации с самого начала. Стоит отметить, что роль государства в развитии отрасли остается важной, так как федеральный бюджет остается важным источником инвестиций для

медиакомпаний. Таким образом, государству необходимо поддерживать проведение цифровой трансформации в медиа, так как это позволит выполнять задачи по развитию отрасли, которые выполняют органы, регулирующие деятельность медиакомпаний.

Список использованных источников:

- 1. Индикаторы цифровой экономики: 2024: статистический сборник / В.Л. Абашкин, Г.И. Абдрахманова, К.О. Вишневский, Л.М. Гохберг и др.; И60 Нац. исслед. ун-т «Высшая школа экономики». М.: ИСИЭЗ ВШЭ, 2024. 276 с. 350 экз. ISBN 978-5-7598-3008-5 (в обл.).
- 2. Поиск вакансий // Онлайн-рекрутинг платформа HeadHunter [Электронный ресурс]. URL: http://hh.ru. (Дата обращения: 01.12.2023).