

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ТРЕКИНГА СОЦИАЛЬНЫХ ВЗАИМОДЕЙСТВИЙ

Мхитарян С.А (ИТМО)

Научный руководитель – кандидат технических наук, Грудинин В.А.
(ИТМО)

Введение. Современные продукты это плод сотрудничества людей, команды, а то и нескольких команд. Каждый человек по-своему общается, это выражается в социальных привычках, которые так или иначе сказываются на работе команды в худшую или лучшую сторону. Вот почему так важно уделять внимание не только результативности работы команды, но и общей атмосфере между сотрудниками. В данной работе будет рассматриваться разработка приложения для трекинга социальных взаимодействий в команде

Основная часть. Ключевая идея сервиса – система оценок привычек пользователей, которые разбиты на три класса и два типа. Администратор начинает сессию и определяет те привычки, качества, которые требуют оценки. По типам привычки делятся на негативные и на позитивные, далее уже разбиваются на 3 класса. Keep – класс привычек, который следует сохранить и продолжать улучшать в себе, Stop – привычки, влияние которых следует минимизировать или вовсе убрать, и Start – привычки которые нужно завести для себя. Каждый день пользователь оценивает себя по шкале от 1 до 10 насколько он сегодня соответствует ей, и в конце сессии пользователям предлагается прокомментировать оценку и поставить свою, так пользователи могут увидеть среднюю оценку других людей его привычки. Также пользователи могут видеть подробную статистику за неделю, месяц, как себя так и других пользователей, сравнивать ее по различным метрикам, чтобы видеть свой прогресс и прогресс других. Приложение будет распространяться в качестве веб-приложения PWA(Progressive Web App), а значит будет запускаться на любом устройстве с выходом в интернет, с поддержкой авторизации по биометрии и пуш уведомлений.

Выводы. Приложение для трекинга социальных взаимодействий позитивно скажется на общей работе команды, а также поможет пользователям становится лучше, помогая найти и улучшить позитивные привычки и свести влияние негативных. Также это поможет начальникам лучше понимать своих сотрудников, чтобы поощрять позитивное поведение.

Список использованных источников:

1. Документация библиотеки React.js [Электронный ресурс] URL: <https://react.dev/> (дата обращения: 06.02.2024)
2. Спецификации стандарта PWA [Электронный ресурс] URL: <https://web.dev/explore/progressive-web-apps?hl=ru> (дата обращения: 06.02.2024)
3. Руководство по реализации отзывчивого дизайна в 2023 году [Электронный ресурс] Брайт Д. URL: <https://habr.com/ru/companies/rvuds/articles/718700/> (дата обращения: 06.02.2024)