

**РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ  
С ЦЕЛЬЮ ПРОВЕДЕНИЯ ЭКСКУРСИЙ ПО ВОЕННОМУ МУЗЕЮ  
КАРЕЛЬСКОГО ПЕРЕШЕЙКА НА ПЛАТФОРМЕ ANDROID**

**Автор – Лукьянцев В.Э.**

**Научный руководитель – к.т.н., Штенников Д.Г.**

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет

Информационных технологий, механики и оптики, г. Санкт-Петербург

С каждым годом виртуальная и дополненная реальность, являющаяся важной технологией матрицы НТИ, становится все популярнее. Она проникла практически во все сферы деятельности человека, включая и образование. Ни для кого не секрет, что изучение любой науки становится интереснее, если туда включить виртуальную или дополненную реальность. В связи с этим современное обучение или попросту экскурсия по музею стремится походить на виртуальный тур, где весь путь обучения проходит в виде игры или квеста.

**Целью** данной исследовательской работы является разработка мобильного приложения на платформе Android для военного музея Карельского перешейка. Разрабатываемое приложение позволит проводить экскурсии дополненной реальности в виде квестовой игры.

**Базовые положения исследования.** В исследовательской работе рассмотрены среда разработки Unity и интегрированная в нее платформа дополненной реальности Vuforia Engine для создания AR-приложения под Android.

**Выводы.** В результате проделанной работы было создано Android AR-приложение для проведения экскурсий по военному музею Карельского перешейка.

Автор: Лукьянцев В.Э. \_\_\_\_\_

Научный руководитель: Штенников Д.Г. \_\_\_\_\_

Руководитель образовательной программы: Лисицына Л.С. \_\_\_\_\_