

УДК 004.514

**ДОРАБОТКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ, РЕАЛИЗУЮЩЕГО
АВТОМАТИЗИРОВАННУЮ ПРОВЕРКУ ВЫПОЛНЕНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЙ ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

«Вычислительная математика». Тезисы.

Владыкина К.К. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – кандидат технических наук Перл И.А. (Университет ИТМО)

Введение.

Каждый год большое количество студентов Университета ИТМО изучают дисциплину «Вычислительная математика», для сдачи которой, им необходимо писать большое количество программного кода. Проверять программный код большого количества студентов на соответствие его набору тестов и плагиат вручную трудно и ресурсоемко, поэтому было принято решение реализовать систему для автоматизированной проверки программного кода лабораторных работ, для того, чтобы на практических занятиях преподаватель мог сосредоточиться на проверке теоретических знаний учащихся. После завершения данного курса с использованием новой системы среди студентов и преподавателя был проведен опрос, по результатам которого было принято решение о доработке пользовательского интерфейса приложения.

Основная часть.

Целью работы является доработка пользовательского интерфейса приложения, реализующего автоматизированную проверку выполнения тестовых заданий по дисциплине «Вычислительная математика». Для достижения цели необходимо выполнить ряд задач:

1. Изучение статей по улучшению пользовательского интерфейса популярных сервисов для автоматизированной проверки кода;
2. Подготовка вопросов для получения расширенной обратной связи по опыту использования приложения для автоматизированной проверки выполнения тестовых заданий по дисциплине «Вычислительная математика», а также проведение опроса;
3. Изучение макета и исходного кода клиентской части приложения;
4. Проектирование и доработка пользовательского интерфейса основываясь на изученном материале.

Выводы.

Таким образом, результатом выполнения поставленных задач является доработанный пользовательский интерфейс, обеспечивающий удовлетворение потребностей пользователей, повышение эффективности взаимодействия и улучшение общего пользовательского опыта.

Список использованных источников:

1. UX Case Study Evaluate Coding Experience On Leetcode // <https://bootcamp.uxdesign.cc>
URL: <https://bootcamp.uxdesign.cc/ux-case-study-evaluate-coding-experience-on-leetcode-1-26ef0a2825>
са (дата обращения: 01.02.2024).
2. Case Study Designing Hackerrank Candidate Experience // <https://komalagarwal.design>
URL: <https://komalagarwal.design/case-study-designing-hackerrank-candidate-experience-55a457869a2>
(дата обращения: 01.02.2024).
3. Документация для разработчиков по библиотеке React // ru.legacy.reactjs.org
URL: <https://ru.legacy.reactjs.org/docs/getting-started.html> (дата обращения: 20.11.2023).