

## РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННОГО ИНСТРУМЕНТА ДЛЯ ОПТИМИЗАЦИИ ПРОЦЕССА РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТОВ

Балакин Д.В. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – Кандидат технических наук, доцент Горлушкина Н.Н.  
(Университет ИТМО)

**Введение.** Разработка любого проекта включает себя множество факторов, каждый из которых влияет на его реализацию.

При правильном подборе и использовании методологий, инструментов и подходов к решению различных задач проекта, можно достичь реализации проекта с оптимальными затратами времени и ресурсов на него.

На данный момент количество всевозможных методологий, инструментов и подходов для реализации проекта достаточно разнообразное, что дает возможность достичь целей проекта различными путями, но при этом создает опасность реализовать проект не оптимально, проиграв в сроках на реализацию или израсходованных ресурсах, а также не достичь запланированных показателей (качественных и количественных).

Для минимизации шансов на выбор некорректного подхода к достижению целей проекта необходимо глубоко разобраться во всех аспектах для его реализации и на основе анализа и полного разбора используемых инструментов выбрать наилучший подход для работы над проектом, с учетом всех его параметров и специфики[1].

**Основная часть.** Спроектировать информационный инструмент, который поможет спланировать оптимальную реализацию проекта.

Задачи

- 1) сбор данных и глубокое изучение спецификаций IT проектов[2], а также инструментов и методологий для их оптимальной разработки,
- 2) применение изученной информации для проектирования структуры информационного инструмента,
- 3) создание информационного инструмента.

Моей задачей было сформировать различные структуры.

Перед началом разработки был сформирован упорядоченный набор самых популярных видов проектов, которые чаще всего встречаются в IT сфере. Основываясь на личном опыте работы на фрилансе, ведения грантовой деятельности и информации о работе компаний, занимающихся аутсорсингом.

После сбора соответствующей информации мной было выбрано 4 основных направления:

- игровая разработка,
- мобильная разработка,
- веб разработка,
- разработка ботов.

Это далеко не единственные направления разработки, которые существуют на данный момент, но это чаще всего используемые. Разработка данных направлений является наиболее частым выбором у компаний, заказчиков и студентов.

Для ведения проектов в любой из представленных выше направлений, необходимо понимать еще несколько вещей, а именно как управлять проектом, какие задачи входят в этот процесс, и какие инструменты, методологии и фреймворки существуют на данный момент.[3]

Еще основным важным моментом является определение классификации проекта, так как от него зависят многие важные параметры и стратегия планирования и реализации проекта.

В связи с доступностью и простотой, широко распространились онлайн-инструменты, с которыми можно быстро собрать готовое приложение по шаблонам и доработать его под параметры бизнеса.

**Выводы.** В рамках проведенной работы были проанализированы спецификации, инструменты и методологии разработки IT проектов[4]. На основе чего была спроектирована структура информационной системы для ее последующей реализации посредством создания репозитория с документацией в формате Markdown[5]. Что и стало в итоге решением, помогающим спланировать оптимальную реализацию какого-либо проекта. Это поможет руководителям и участникам проекта и оградит их от неверного выбора подхода, методологии и инструментов при решении задач проекта.

#### **Список использованных источников:**

1. The Rules of Extreme Programming. URL: <https://ru.bmstu.wiki/> (дата обращения: 18.11.2022).
2. Scrum.org. URL: <https://www.scrum.org/> (дата обращения: 10.12.2022)
3. Виды программного обеспечения. URL: <https://www.cleverence.ru/articles/auto-busines/vidy-programmnogo-obespecheniya-kakie-byvayut-tipy-klassifikatsiya-primery> (дата обращения: 18.12.2022)
4. **Никсон Робин. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5 (дата: 01.12.2022).**
5. Дж. Рейнвотер. Как пасти котов. Наставление для программистов, руководящих другими программистами