

УДК 94(4)

## СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОЙ КАРТЫ КОНЦЛАГЕРЕЙ ТРЕТЬЕГО РЕЙХА В ЕВРОПЕ

Филиппов А.Э. (Университет ИТМО), Беломытцев А.И. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – кандидат исторических наук, Пригодич Н.Д.  
(Университет ИТМО)

### Введение.

Существует множество исторических интернет-ресурсов и физических источников информации, касающихся истории концентрационных лагерей Третьего рейха. При ознакомлении с частью из таких материалов совокупность исторических событий и фактов затруднительно представить и осознать в полной мере при виде таблиц и значительного количества текста [1]. Иные, как правило популярные, источники представляют информацию не в полном виде или не имеют технических возможностей для представления масштаба трагедии. Примером «громоздкого» источника может послужить сайт «Bundesarchiv» [2], содержащий всю информацию об известных Федеральному министерству внутренних дел Германии концлагерях. Популярными, но ограниченными источниками являются: веб-сайт музея «Аушвиц-Биркенау» [3], интернет-энциклопедия «Беларусь в лицах и событиях» [4].

### Основная часть.

В качестве решения был разработан веб-сайт с интерактивной картой. Сайт представляет из себя карту, на которой отмечены места содержания под стражей. При нажатии на лагерь на экране появляется всплывающее окно, содержащее краткую информацию о месте и ссылку на страницу с подробной информацией. Часть мест на карте имеют собственную интерактивную карту с схемой концентрационного лагеря, на каждый из элементов схемы можно нажать и прочитать подробное описание. Часть концентрационных лагерей не имеют такой карты и при нажатии на ссылку открывается внешний ресурс с подробным описанием места заключения. Веб-сайт и интерактивные схемы были созданы при помощи HTML, CSS и JavaScript, без использования сторонних библиотек или фреймворков использовались ресурсы для разработчиков MDN [5]. Карта и ее дополнительный функционал были взяты из библиотеки MapLibre [6] с использованием тайлов OpenStreetMap. Схемы концентрационных лагерей были созданы при помощи программы Adobe Illustrator. Общая информация о местах заключения под стражей была взята из Бундесархива [2] Федерального министерства внутренних дел Германии.

### Выводы.

Был разработан веб-сайт <https://nazi.su/map.html>. Был получен опыт решения топографических проблем в веб-разработке, создания интерактивных карт. В будущем карту можно без технических неполадок дополнить недостающим материалом, добавить схемы других концлагерей.

### Список использованных источников:

1. Шумовский О. И. Интерактивная карта как средство формирования исторических знаний о Великой Отечественной войне // Информатика в школе. – 2019. – № 4(147). – С. 43-46.
2. Бундесархив: Раздел «Места содержания под стражей» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.bundesarchiv.de/zwangsarbeit/haftstaetten/index.php?tab=3> (дата обращения: 15.02.2023).
3. Государственный музей «Аушвиц-Биркенау» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.auschwitz.org/> (дата обращения: 15.02.2023).
4. Беларусь в лицах и событиях: Озаричские лагеря смерти в Великую Отечественную

войну [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://bis.nlb.by/by/documents/145238> (дата обращения: 15.02.2023).

5. Mozilla Developer Network Web Docs [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/> (дата обращения: 15.02.2023).

6. Документация MapLibre GL JS [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://maplibre.org/maplibre-gl-js-docs/api/> (дата обращения: 15.02.2023).