

УДК 004.55

ИНТЕРНЕТ-ЭКВАЙРИНГ, ПЛАТЕЖНЫЕ СИСТЕМЫ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В РАЗРАБОТКЕ ПРИЛОЖЕНИЙ НА ПРИМЕРЕ ПРОЦЕССА РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЯ PULL POINT.

Кузнеченков А.С. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – доцент, кандидат технических наук Перл И.А.
(Университет ИТМО)

Введение. Интернет-эквайринг и платежные системы являются неотъемлемой частью процесса разработки приложений в наше время, так как всё больше финансовых операций совершается именно на просторах мировой сети. Рынок услуг в данной сфере достаточно велик, и количество представителей в нем постоянно увеличивается. И в итоге в наши дни при интеграции подобной технологии в свое приложение, особенно среди молодых амбициозных разработчиков, возникает две проблемы. Во-первых, нужно отчетливо понимать, что представляет из себя работа с любым провайдером интернет-эквайринга, и во-вторых сразу понять, какого провайдера подобных услуг лучше всего использовать, почти невозможно. А, несмотря на большое количество материалов на эту тему для конечных пользователей, найти много полезной информации для разработчиков на эту тему довольно сложно.

Основная часть. При разработке приложения Pull Point мы, как команда разработки, прошли путь исследования интернет-эквайринга с самого начала. Так как платежи внутри приложения являются, по сути, основополагающей функцией в нашем приложении для уличных артистов, нам хотелось, чтобы это было удобно, выгодно и легко расширялось. В этом исследовании были агрегированы результаты нашей работы и поиска материалов по таким вопросам как:

1. Интеграция платежных Android SDK в мобильное приложение.
2. Различие разных провайдеров интернет-эквайринга и их интеграции в серверную часть приложения.
3. Обеспечение безопасности платежной системы на сервере с использованием Spring Boot.

По итогам был составлен список лучших и самых удобных для старта провайдеров интернет-эквайринга, а также список популярных ошибок и недоработок при интеграции технологии в этот проект.

Выводы. Проведена аналитика нескольких провайдеров интернет-эквайринга, включая Android SDK, которые они поставляют, и скомпилирована полезная информация для разработчиков об интеграции и использовании данной технологии.

Список использованных источников:

1. Статья “Интернет-эквайринг для чайников” [электронный ресурс] - <https://habr.com/ru/post/157565/>
2. Статья “Особенности интернет-эквайринга” от PayOnline [электронный ресурс] - <https://habr.com/ru/company/payonline/blog/312380/>
3. Документация Tinkoff API [электронный ресурс] - <https://www.tinkoff.ru/kassa/develop/api/payments/>
4. Документация API Юкассы [электронный ресурс] - <https://yookassa.ru/developers>
5. Документация API Альфа-Банк [электронный ресурс] - <https://pay.alfabank.ru/e-commerce/instructions/merchantManual/pages/index.html>

Кузнеченков А.С. (автор)

Подпись

Перл И.А. (научный руководитель)

Подпись