

УДК 004.42

**СОЗДАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «ПУШКИНСКИЕ МЕСТА
ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ» ДЛЯ ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТНОЙ
УНИВЕРСАЛЬНОЙ НАУЧНОЙ БИБЛИОТЕКИ**

Чебаева К.В. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – к.филос.н Смолин А.А. (Университет ИТМО)

В данной работе будут рассмотрены этапы создания мобильного приложения в среде работы Unity на основе имеющегося мультимедийного ресурса «Пушкинские места Ленинградской области», изданного на CD-ROM.

Введение. На сегодняшний день все ещё остро стоит проблема актуализации данных. Созданный в 2016 году информационный продукт неудобен для использования, так как на большинстве современных устройств нет аппаратной возможности для чтения подобных носителей. Наиболее распространённое устройство для получения информации – смартфон. Поэтому было принято решение перенести содержимое данного мультимедийного ресурса в формат мобильного приложения.

Основная часть. Процесс создания мобильного приложения включает в себя следующие этапы: аналитика, прототипирования, дизайн, разработка, тестирование, тиражирование. Сначала анализируется весь имеющийся контент, основу которого составляют виртуальные экскурсии, состоящие из фотопанорам, голосового и музыкального сопровождения, а также иллюстрации. Прототипирование заключается в проработывании пользовательских сценариев и создании концептуальной модели будущего приложения, отражающей взаимосвязи всех элементов системы. Далее разрабатывается дизайн и подготавливается весь необходимый графический материал. Чтобы охватить большинство мобильных устройств, было принято решение создавать приложение сразу под две самые распространённые операционные системы: Android и iOS. Для этой задачи подходит среда разработки кроссплатформенных приложений Unity. Готовое приложение подготавливается к публикации и загружается в Google Play и App Store.

Выводы. Созданное мобильное приложение позволит актуализировать уникальный контент, что сделает его доступным для всех желающих.