

УДК 00.004

РАЗРАБОТКА КЛИЕНТ-СЕРВЕРНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

Червонецкий А.В.

Научный руководитель - Доцент, кандидат военных наук, Билятдинов Камиль
Закирович

Разработка клиент-серверного приложения для экспертов, оценивающих системы. Принятие запросов должно быть асинхронным.

Введение. Разработка приложения с визуальным интерфейсом для клиента и серверной части для принятия сообщения и ответа. Согласно опыту разработки отечественных и зарубежных разработчиков, серверы с переменным количеством клиентов должны поддерживать асинхронное подключение, а также пул потоков, параллельно отвечающих на их запросы.

Основная часть. Клиентское приложение предлагается разработать с использованием Unity, так как оно предлагает легкие и доступные инструменты для создания пользовательского интерфейса. Сервер должен быть разработан на C# для соответствия Unity, также использующего этот язык и более простой передачи данных.

Выводы. Данное приложение можно будет использовать внутри университета ИТМО для оценки различных систем.

Червонецкий А.В. (автор)

Подпись

Билятдинов К.З. (научный руководитель)

Подпись