

Проектирование iOS-приложения для геосоциальной сети

Байгенжеев Н.С. (Университет ИТМО, Санкт-Петербург)

Научный руководитель – ассистент факультета ПИиКТ, Логинов Иван Павлович
(Университет ИТМО, Санкт-Петербург)

В настоящее время область разработки мобильных приложений является чрезвычайно популярной, устойчиво растёт количество мобильных приложений. Это привело к тому, что создано множество подходов к проектированию таких приложений, каждый из которых подходит для решения определенных задач.

При решении задачи осуществляется анализ предметной области, в которой данная задача лежит, выделяются определенные объекты (элементы), связи между ними, порядок взаимодействия. Выполняется представление выделенных сущностей в программном коде определенным образом, позволяющим обеспечить удобство в поддержке приложения, использования его компонентов в процессе разработке. В совокупности то, каким образом организованы компоненты приложения и их взаимодействие, можно называть его программной архитектурой. В данной работе рассматриваются общепринятые архитектурные шаблоны, такие как MVP, MVC, MVVM, выполняется их анализ при проектировании мобильного клиентского приложения для геосоциальной сети.

Для создания мобильного приложения для геосоциальной сети стояла задача выбора подходящего архитектурного решения с возможной его доработкой с учетом специфики приложения. В выполнении работы архитектура была представлена в виде трех уровней: доступа к данным, бизнес-логики и представления. Бизнес-логика представлена несколькими компонентами - сервисами. Уровень представления реализован в виде архитектурных шаблонов «Coordinator», «Router» и «View Controller». Также была учтена обработка ошибок при обращении к объектам из представления.

Байгенжеев Н.С. (автор)

Логинов И.П. (научный руководитель)

Контакты автора: nursatb@icloud.com, 8(951)658-52-56

Подпись

Подпись