

УДК 004.4'2

ВЫБОР ПЛАТФОРМЫ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ БИЗНЕС-ПРИЛОЖЕНИЯ НА ЯЗЫКЕ C#

Поздняков М.В. (федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»)

Научный руководитель – Осетрова И.С.

(федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»)

В докладе рассматриваются четыре платформы для разработки приложений на языке C#: Windows Forms, Windows Presentation Foundation, Universal Windows Platform и Unity. Был произведён их анализ с целью определения оптимального выбора для разработки бизнес-приложения.

Введение. Язык программирования C# появился в 2000 году, и с тех пор широко используется для разработки приложений под Windows. Одна из причин популярности – наличие удобных платформ для разработчиков. Были рассмотрены самые распространённые платформы, представленные компанией Windows, а именно Windows Forms, Windows Presentations Foundation (WPF) и Universal Windows Platform (UWP или Универсальная платформа Windows).

Основная часть. Windows Forms представляет собой исходную платформу для управляемых приложений на основе упрощённой модели пользовательского интерфейса. Надёжность этой платформы была проверена многими пользователями на практике. Простота используемых компонентов и широкая информационная поддержка существенно ускоряют процесс разработки приложения с использованием этой платформы.

WPF — это общепризнанная платформа для разработки управляемых приложений с доступом ко всем компонентам платформы .NET Core. WPF поддерживает современные шаблоны проектирования и дизайна, а также позволяет создавать приложения с более динамическим интерфейсом, которые не будут зависеть от разрешения экрана клиентского устройства. Появилась поддержка XAML. Снижение использования ЦП может быть полезно при создании ресурсоёмких приложений.

UWP – это передовая платформа для разработки игровых приложений. Среди дополнительных достоинств нужно отметить повышенную безопасность и поддержку высокого разрешения. Однако UWP предназначена для разработки только под Windows 10.

Выводы. В зависимости от требований, предъявляемых к функционалу и дизайну приложения, разработчик может сделать оптимальный выбор платформы для разработки, что позволит не только качественно решить все поставленные задачи, но и сократить время разработки.