

**РАЗРАБОТКА И РЕАЛИЗАЦИЯ ГИБКОГО ПОИСКА
ТЕСТ-КЕЙСОВ В СИСТЕМЕ ТЕСТИРОВАНИЯ,
ПОЗВОЛЯЮЩЕГО ПОСТРОИТЬ ЛОГИЧЕСКИЕ ЗАПРОСЫ
ЛЮБОЙ СЛОЖНОСТИ**

Автор – Разживин З. С.

(Университет ИТМО)

Научный руководитель – к. п. н., доцент Маятин А. В.

(Университет ИТМО)

Краткое введение. В настоящее время популярным сценарием в клиент-серверных приложениях является запрос клиента к серверу (request) и получение обратного ответа (response) от сервера, который является статическим примером взаимодействия клиента и сервера. Однако существуют задачи, которые требуют динамического взаимодействия в реальном времени.

Цель работы. Целью работы является разработка графического механизма поиска тест-кейсов в системе по набору атрибутов, который позволял бы построить логические запросы любой сложности.

Базовое положение исследования. Программирование клиент части осуществлялась при использовании языка JavaScript и библиотека jQuery. В качестве серверной части выбран фреймворк Grails. Для взаимодействия использовалась интерфейс (API), который можно было бы написать самим на языке Groovy.

Промежуточные результаты. Идея заключается в графической реализации бинарного логического дерева с возможностью его построения через UI, где каждый узел представляет из себя логическую операцию и имеет два дочерних узла - каждый из которых также может являться логической операцией. Тем самым мы достигаем поставленную задачу, при такой структуре можно реализовать поисковый запрос любой сложности.

Основные результаты. Вышеописанная структура сериализуется в рекурсивную json-строку со следующей структурой: {type: , left: {}, right: {}}, где type – логическая операция, а left и right – поддеревья с такой же структурой. Далее с помощью написанного sql-evaluator данный json-объект преобразуется в sql-условие, с помощью которого появляется возможность найти все необходимые тест-кейсы в системе.

Автор
Научный руководитель
Руководитель образовательной программы

Разживин З. С.
Маятин А. В.