

СОЗДАНИЕ ЛОКАЦИИ ИТМО ХАЙПАРК В ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Попов А. М. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – кандидат философских наук Смолин А. А. (Университет ИТМО)

Данный доклад рассматривает реализацию приложения дополненной реальности для гарнитуры дополненной реальности Magic Leap, представляющего собой интерактивную локацию ИТМО Хайпарк.

Введение.

Презентация архитектурных проектов публике – нетривиальная задача. Использование средств AR/VR для демонстрации позволяет более качественно продемонстрировать все нюансы объекта и добавить возможность интерактивного взаимодействия пользователей со сценой.

Использование технологии AR упрощает использование проекта в реальной обстановке: так как в дополненной реальности происходит наложение контента на объективную реальность, то для демонстрации проекта не требуется отдельное подготовленное помещение. Так же, открытый обзор на реальный мир позволяет зрителю не терять ориентацию в пространстве и не испытывать дискомфорта от передвижения в пространстве, свойственного VR.

Использование Magic Leap как AR гарнитуры позволяет решить проблему мобильности: гарнитура содержит в себе переносной источник питания и не требует отдельного компьютера для функционирования.

Основная часть.

В приложении реализован прототип интерактивной сцены, представляющей собой модель ИТМО Хайпарк, в котором можно взаимодействовать с отдельными корпусами и блоками: получать дополнительную информацию о них, а также «приближать» их, повышая детализацию и давая возможность более подробно рассмотреть конкретные строения

Выводы.

Итоговая программа может быть использована на выставках и для личной демонстрации проекта ИТМО Хайпарк

Попов А. М. (автор)

Подпись

Смолин А. А. (научный руководитель)

Подпись