

## СОЗДАНИЕ ЛОКАЦИИ ИТМО ХАЙПАРК В ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Попов А. М. (Университет ИТМО)

Научный руководитель – кандидат философских наук Смолин А. А. (Университет ИТМО)

Данный доклад рассматривает реализацию приложения дополненной реальности для гарнитуры дополненной реальности Magic Leap, представляющего собой интерактивную локацию ИТМО Хайпарк.

### Введение.

Презентация архитектурных проектов публике – нетривиальная задача. Использование средств AR/VR для демонстрации позволяет более качественно продемонстрировать все нюансы объекта и добавить возможность интерактивного взаимодействия пользователей со сценой.

Использование технологии AR упрощает использование проекта в реальной обстановке: так как в дополненной реальности происходит наложение контента на объективную реальность, то для демонстрации проекта не требуется отдельное подготовленное помещение. Так же, открытый обзор на реальный мир позволяет зрителю не терять ориентацию в пространстве и не испытывать дискомфорта от передвижения в пространстве, свойственного VR.

Использование Magic Leap как AR гарнитуры позволяет решить проблему мобильности: гарнитура содержит в себе переносной источник питания и не требует отдельного компьютера для функционирования.

### Основная часть.

В приложении реализован прототип интерактивной сцены, представляющей собой модель ИТМО Хайпарк, в котором можно взаимодействовать с отдельными корпусами и блоками: получать дополнительную информацию о них, а также «приближать» их, повышая детализацию и давая возможность более подробно рассмотреть конкретные строения

### Выводы.

Итоговая программа может быть использована на выставках и для личной демонстрации проекта ИТМО Хайпарк

Попов А. М. (автор)

Подпись

Смолин А. А. (научный руководитель)

Подпись