

**ПРИОРИТЕТНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ ИНВЕСТИРОВАНИЯ В СЕКТОР КРЕАТИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

**Юхимец В.И.** (Университет ИТМО), **Александрова В.С.** (Университет ИТМО),  
**Научный руководитель – к.э.н., доцент Павлова Е.А.**  
(Университет ИТМО)

**Аннотация.** В данной статье рассматриваются приоритетные направления инвестирования в сектор креативных технологий. Сектор Creative Technologies представляет собой взаимосвязь творческой и интеллектуальной деятельности человека, в процессе которой применяются различные передовые технологии.

Креативные технологии можно назвать одним из драйверов развития стран, так как в них объединяется коммерческая и культурная составляющая.

Стоит отметить, что данный сектор экономики показывает положительную динамику на протяжении нескольких лет, он растет даже во время различных кризисов. Например, во время пандемии акции многих компаний начали стремительно падать. В то же самое время объем продаж видеоигр увеличивался, стриминговые сервисы набирали обороты.

Общемировую капитализацию креативных индустрий можно оценить в \$2,3 трлн. Данный сектор создает большое количество рабочих мест, которые связаны именно с инновационной, а также творческой составляющей. Тем самым рынок креативных технологий обеспечивает себе особое внимание при ориентации на стабильное и передовое развитие общества.

Рост сектора Creative Technologies можно связать с достаточно большой добавленной стоимостью продукции, а также с интересной сферой работы, которая привлекает молодых и амбициозных исследователей, специалистов и т.д.

Среди основных направлений развития сектора креативных технологий стоит отметить искусственный интеллект, виртуальную и дополненную реальность, игры и программные продукты.

Искусственный интеллект представляет собой свойство интеллектуальных систем выполнять различные творческие функции, которые обычно представляются у человека. Искусственный интеллект показывает свою значимость и востребованность. Многие передовые компании стремятся использовать данную технологию в своей деятельности, чтобы оставаться конкурентоспособными. По прогнозам «Ростеха» объем рынка искусственного интеллекта к 2025 году достигнет порядка \$60 млрд.

Сфера игр и программных продуктов также показывает положительную динамику. В 2019 году число геймеров превысило 2,5 млрд человек. Вокруг данного направления формируется экосистема, которая включает в себя разработчиков, издателей, средства массовой информации, локации для пользователей и т.д. Несколько аналитических компаний составили отчет по 2019 году, согласно которому объем рынка игр оценивается в 2019 году в \$148,8 млрд.

Виртуальная и дополненная реальность используется повсеместно, это может быть игровой бизнес, банковская сфера, медицина, образование и т. д. В 2019 году в сферу виртуальной и дополненной реальности было вложено около \$4,1 млрд. Большинство проектов было предложено и проинвестировано в США и Китае.

Обобщая вышеперечисленное, можно сделать вывод, что сектор Creative Technologies в настоящее время развивается достаточно быстро. Данная сфера генерирует большое количество стартапов. Многие компании стремятся разрабатывать технологии сами или же прибегают к покупке существующей.

Каждое направление сектора креативных технологий индивидуально. Необходимо понять и оценить, что в данный момент времени является перспективным для инвестирования,

во что стоит вложить свои средства. Разобраться в данной ситуации достаточно сложно, но именно это обеспечит развитие и трансформацию общества.